



Campus Party UdeG | Comunidad con talento

Reto SIIAU – Jalisco Campus Party 2017

Mejora tu experiencia en SIIAU Escolar #CPMX8

La Universidad de Guadalajara invita a todos sus estudiantes a participar en el **Reto SIIAU** dentro del Campus Party 2017 para ganar una beca al “International Air and Space Program 2017” que se realizará del 30 de octubre al 3 de noviembre en el Space Center Houston de la NASA. Este reto consiste en la realización de una propuesta de mejora del Sistema SIIAU Escolar de Alumnos, con el fin de lograr una mejor experiencia de usuario dentro de la plataforma que frecuentemente utilizan los estudiantes al registrar sus materias, consultar sus calificaciones y horarios, levantar encuestas, entre otras actividades.

Objetivo

Fomentar la participación de los estudiantes de la Universidad de Guadalajara, a partir de equipos multidisciplinarios, para desarrollar habilidades de colaboración y liderazgo en la realización de proyectos en la creación de soluciones tecnológicas a partir del desarrollo de una nueva versión **SIIAU Escolar de Alumnos**, con elementos innovadores que mejoren la experiencia de los alumnos que interactúan con el sistema para atender sus propios procesos escolares y sus consultas de información en su trayectoria académica; dicha propuesta debe contener un diseño nuevo del SIIAU y promover el uso de nuevas tecnologías.

Requisitos:

- Únicamente podrán participar los estudiantes activos (mayores de edad) de la Universidad de Guadalajara, sin importar su plan de estudios.
- Podrán participar en equipos multidisciplinarios conformados por un máximo de hasta 4 integrantes.

Etapa 1: Selección de propuestas

Los estudiantes interesados en participar en el Reto SIIAU deberán enviar su propuesta de diseño de la nueva interfaz de SIIAU Escolar de Alumnos, junto con un plan de trabajo para la realización de la aplicación en formato PDF, antes del **26 de junio del 2017**.

Etapa 2: Desarrollo de aplicación SIIAU Escolar de Alumnos

Para la etapa 2 solo podrán participar los equipos seleccionados del Reto SIIAU en la primera etapa, con el fin de desarrollar la aplicación de SIIAU Escolar de Alumnos y poder seguir participando para ganar una beca al “International Air and Space Program 2017”, además de continuar trabajando en



UNIVERSIDAD DE
GUADALAJARA
Red Universitaria e Institución Benemérita de Jalisco





Campus Party UdeG | Comunidad con talento

el desarrollo del proyecto en conjunto con el equipo de la Coordinación General de Tecnologías de Información (CGTI).

Requisitos del sistema:

- Desarrollar una aplicación de SIIAU Escolar de Alumnos que mejore la experiencia del usuario dentro del Sistema.
- Considerar las funciones principales que actualmente tiene SIIAU Escolar de Alumnos, además de incorporar por lo menos una nueva funcionalidad que impacte de manera positiva a su comunidad.
- La aplicación deberá funcionar en una plataforma web y ser compatible con aplicaciones móviles. De ser necesario se podrá desarrollar una aplicación móvil.
- Contener un diseño gráfico completamente nuevo de la interfaz del usuario.
- Utilizar un lenguaje de programación que permita utilizar el Modelo-vista-controlador (MVC), con el fin de separar los datos y la lógica del negocio de la interfaz de usuario.
- Generar el modelo de la base de datos según las necesidades identificadas y la información mostrada en el SIIAU Escolar.
- Los datos se deberán construir a partir de la información de los distintos módulos de SIIAU, con el cual tiene interacción los alumnos, como es la consulta de horarios, calificaciones, registros a cursos, entre otros.

Entregables:

- El prototipo de la aplicación funcional con datos de prueba, tomando con referencia las opciones principales que actualmente se encuentran en SIIAU Escolar.
- Documentación de planeación y ejecución del proyecto.
- Documentación técnica del diseño.
- Materiales de difusión para su implementación.

Puntos a considerar en la aplicación o plataforma:

- Plan de trabajo
- Diseño o interfaz original
- Metodología de desarrollo
- Documentación técnica
- Propuesta innovadora
- Compatibilidad con la tecnología utilizada, fácil de migrar en diferentes plataformas
- Experiencia usuario - usabilidad
- Facilidad de navegación
- Material de apoyo dentro de la aplicación
- Accesibilidad a través de internet para poder ser utilizada por el web y aplicación móvil





Campus Party UdeG | Comunidad con talento

- Factores de seguridad
- Modelado de datos
- Uso de nuevas tecnologías
- Eficacia en distintos navegadores y dispositivos móviles
- Mejora en las funcionalidades actuales de SIIAU Escolar
- Incorporación de nuevas funcionalidades

Se evaluarán todos los puntos considerados.

Puntos a considerar en la aplicación o plataforma:

El Reto SIIAU busca identificar la creatividad, talento y liderazgo de los estudiantes de la Universidad de Guadalajara para el desarrollo de un sistema de información con el cual tienen que interactuar durante su trayectoria escolar; por ello es importante no limitar los requerimientos técnicos ni las funcionalidades adicionales que se requieren integrar al SIIAU, con el fin de mejorar su experiencia y que la propuesta resulte más atractiva para las nuevas generaciones de alumnos de la Universidad de Guadalajara.

Premios:

La propuesta ganadora recibirá:

- Una beca para cada uno de los integrantes de su equipo para asistir al “International Air and Space Program 2017”, a realizarse del 30 de octubre al 3 de noviembre en el Space Center Houston de la NASA, en Houston Texas.
- La realización de su proyecto con el equipo de la Coordinación General de Tecnologías de Información.

Cronograma:

Actividad	Fecha
Inicio de convocatoria	16 de mayo
Recepción de propuestas	16 de mayo al 25 de junio
Selección de propuestas	7 de junio al 28 de junio
Notificación de seleccionados	30 de junio
Sesión por informativa para aclarar dudas (por videoconferencia)	14 y 21 de junio
Apoyo por parte del equipo del SIIAU durante Jalisco Campus Party 2017	5 y 6 de julio
Defensa de los retos	7 de julio
Entrega de premios	9 de julio

